



Cette formation conduit à l'obtention du titre certifié de « Concepteur Développeur d'Applications »

OBJECTIFS DE LA FORMATION

Le titulaire de ce Titre Professionnel a pour perspective d'occuper un poste de développeur Machine Learning, expert en Intelligence Artificielle, data scientist, mais aussi développeur web ou mobile, développeur logiciel ou développeur informatique : Maîtrisez les principales technologies et théories associées aux domaines de la computer vision, du traitement automatique du langage naturel, des systèmes de recommandation, de la conduite autonome.

En détail

Notre programme, basé sur des cas pratiques au sein d'une communauté internationale d'étudiants et d'experts de l'entreprise, permettra de :

- ★ Valider le titre Concepteur Développeur d'Applications à l'issue du programme
- ★ Acquérir des bases techniques solides pour tous les métiers du développement logiciel (notamment Shell, C, Python, Algorithmie, Bases de données, développement)
- ★ Se spécialiser au métier de développeur Machine Learning, en maîtrisant les technologies associées
- ★ Apprendre à apprendre, pour continuer de vous former et évoluer tout au long de votre carrière
- ★ Se préparer au recrutement : simulations d'entretiens, cv github et conférence avec des entreprises

Ces bases solides, notamment en C, associées au savoir-faire humain constituent une véritable différence et vous permettront d'évoluer tout au long de votre carrière professionnelle.

Campus délivrant la formation

Nouakchott

Niveau d'entrée / Pré-requis

Niveau BAC

Public visé

Toute personne de plus de 18 ans

Niveau de sortie

BAC +3/4

Statut

Étudiant ou Stagiaire de la formation professionnelle employé entreprise

Modalités d'admission

Seules votre **motivation** et votre **capacité de déduction** feront la différence.

Compétences visées

- Maquetter une application
- Développer une interface utilisateur de type desktop
- Développer des composants d'accès aux données
- Développer la partie front-end et la partie back-end d'une interface utilisateur web
- Concevoir et mettre en place une base de données
- Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement
- Concevoir une application
- Développer des composants métier
- Construire une application organisée en couches
- Développer une application mobile
- Préparer et exécuter les plans de tests d'une application
- Préparer et exécuter le déploiement d'une application

Compétences transversales

- Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en conception et développement d'applications
- Actualiser et partager ses compétences en conception et développement d'applications

Secteurs d'activités & débouchés

Aujourd'hui, tous les secteurs recrutent des programmeurs. Trouvez le débouché qui vous correspond dans : Une Entreprise de Services Numériques (ESN ou ex SSII) réalisant des prestations de développement d'applications, en régie ou au forfait / Une Startup / Une Entreprise du secteur privé ou public, possédant un service dédié aux études et aux développements informatiques / Une Agence web / Votre propre structure en tant qu'Indépendant - Freelance

Les technos



PROGRAMME DE FORMATION

Le cursus est basé sur des projets à réaliser, des travaux en interaction avec les autres étudiants, des séances de live coding avec des professionnels, des séances quotidiennes de debrief avec un responsable pédagogique. Avec notre programme mixant présentiel et distanciel, vous rejoignez une communauté fondée sur le partage et l'entraide.

Prochaines Rentrées*

03/02/2025

Inscription Finale

Début des Spécialisations

09 mois après les fondamentaux

Périodes de Rentrée*

Septembre / Janvier / Mai

Durée de la Formation

22 à 24 mois
Selon durée du stage

Présentiel / Distanciel

Un fonctionnement hybride, avec quelques jours de présence obligatoire chaque mois.

Exemples de Projets

- Création de votre fonction printf
- Clonage d'une marketplace
- Codage de votre shell
- Reconnaissance faciale
- Détection d'objets

* dates fournies à titre indicatif
ajustements possibles

Fondamentaux - 9 Mois

Trimestre 1

Apprendre les bases de C et Unix, maîtriser la programmation graphique, les structures de données, le langage d'assemblage et les algorithmes, sans oublier le reverse engineering ainsi que les protocoles de sécurité.
Technos : Git - Bash - Shell - C

Trimestre 2

Approfondir les langages de plus haut niveau, les algorithmes plus avancés, la complexité spatiale et temporelle, la gestion des bases de données et le front-end. À l'aide des technologies les plus récentes, vous commencerez à créer un projet d'application web complet.
Technos : Python - HTML - CSS - SQL - C - Algorithmes

Trimestres 4 à 6

Découvrez et étudiez les principales technologies et théories associées aux domaines de la computer vision, du traitement automatique du langage naturel, des systèmes de recommandation, de la conduite autonome, etc. Par ailleurs, vous apprendrez comment appliquer ces concepts à l'aide de technologies comme Pandas, NumPy, TensorFlow et Keras. En les étudiant, vous explorerez en détail l'apprentissage supervisé, non supervisé et par renforcement, ainsi que les principes mathématiques associés.

Les récentes avancées dans ce domaine ont accéléré le rythme des découvertes scientifiques et de l'automatisation. Les étudiants de notre programme Machine Learning apprendront les compétences essentielles pour participer à cette nouvelle révolution.

Technos : Python - Pandas - NumPy - TensorFlow - Keras - MongoDB - Hadoop - matplotlib

Spécialisation Machine Learning - 9 Mois

LA PÉDAGOGIE HOLBERTON

Finis les cours théoriques ! **Apprenez par la pratique**, avec 95% de projets, à réaliser seul ou en équipe, mais toujours **en mode collaboratif**.

Méthode pédagogique

L'animation se fait grâce au support de notre plateforme en ligne, avec l'accompagnement d'un responsable pédagogique et en interaction avec de nombreux intervenants professionnels.

Notre campus physique vous donne accès à des espaces modulables, de bureaux, espaces de réunion, et lieux de partages équipés de tableaux blancs. En distanciel, vous restez connecté au campus pour progresser en groupe.

Projets

- 🔧 Apprenez par la pratique avec des projets concrets de 1j à plusieurs semaines
- 🔧 Briefing tous les matins / Debriefing en fin de journée
- 🔧 Le responsable pédagogique répond à vos questions tout au long de la journée

Peer Learning Day

- 🔧 Séances de debrief hebdomadaires en groupes de 4-5 pour partager les apprentissages, les problématiques rencontrées et les différentes solutions élaborées.

Simulation d'entretiens techniques

- 🔧 Pour vous préparer au recrutement

Live Coding sessions

- 🔧 Séances de programmation expliquées par un professionnel, avec questions-réponses

Conférences avec des professionnels

- 🔧 Découvrez différents métiers, des entreprises de toute taille, les technos qu'elles utilisent, et leur vision de la Tech et du recrutement, au contact de professionnels. Commencez à créer votre réseau et préparez votre projet professionnel.

Modalités d'évaluation

Contrôle Continu pour valider le certificat Holberton School

Tout au long de l'année, les différents projets sont notés, de 100% (pour les tâches obligatoires) à 200% (lorsqu'il y a des tâches avancées). Les simulations d'entretien (mock interviews), quiz et évaluations sont notés sur une base de 100%.

Il faut avoir une moyenne de 80% à chaque trimestre. Possibilité de redoubler un trimestre 2 fois.

A la fin du cursus, Jury d'évaluation pour valider le titre RNCP Concepteur Développeur d'Applications

Séance d'examen organisée par Holberton School.

Poursuite d'études

Cette formation est conçue pour vous accompagner vers l'emploi.

Les personnes souhaitant poursuivre leurs études peuvent envisager une passerelle vers un Master en programmation ou toute autre formation en informatique.